



USIMTE

**TALLER DE PROGRAMACIÓN
PARA TODOS Y PARA TODO**

Ejercicio 1

- Definir una función `max()` que tome como argumento dos números y devuelva el mayor de ellos.



Ejercicio 2

- Diseñe un programa que lea la edad de dos personas y diga quién es más joven, la primera o la segunda. Tenga en cuenta que ambas pueden tener la misma edad. En tal caso, mostrar el mensaje adecuado.



Ejercicio 3

- Diseñe un programa que, dado un número entero positivo, determine si éste es el doble de un número impar. (Ejemplo: 14 es el doble de 7, que es impar.)

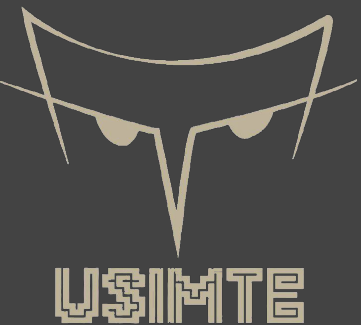


Ejercicio 4

- Diseña un programa que solicite la lectura de un número entre 0 y 10 (ambos inclusive). Si el usuario teclea un número fuera del rango válido, el programa solicitará nuevamente la introducción del valor cuantas veces sea necesario.



- <http://www.nltk.org/> - Herramienta de trabajo con el lenguaje



Gracias



- Twitter @Usimte
- facebook.com/usimte
- Telegram.me/usimte
- usimte_fibog@unal.edu.co

—

